Groupe : FOLLET Hugo, CAPITAINE Robin, CONSTANT Clément

Version minimale :  
Entité : PV, vitesse, arme, vitesse de tir, sprite, hitbox  
Ennemi : entité, axe de déplacement, zone de spawn  
Sous-classe ennemi : tir simple  
Arme : simple (vise juste le joueur)/cercle/éventail (1/4 de cercle), vitesse balle  
Sprite : Image, taille  
Joueur : entité, contrôle à la souris  
Graphismes : fond fixe  
Balle : direction x et y, puissance, vitesse  
Niveau : ennemis  
(Score : nombre, meilleur score)